№3.

Программа запрашивает с клавиатуры целые числа (со знаком), пока не встретится 0, и ищет среди них максимальное четное число. Если четные числа отсутствуют, то программа выводит “No”. Программа написана с ошибками. Выполнить тестирование и отладку программы. Разработать все возможные варианты тестов. Заполнить таблицу тестирования:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Исходные данные | Ожидаемый результат | Полученный результат |
| 1  2  5  6  8  10  0 | 10 | 10 |
| 1  1  1  1  0 | No | No |
| 1  2  -500  -600  -700  4  0 | 4 | 4 |
| 15  25  13  2  0 | 2 | 2 |
| 0 | No | No |
| 1  2  1  5  6  -10  5  8  0 | 8 | 8 |